



**HACK
DAY**

RECAP

25 STUNDEN

HACKATHON

CODE FÜR

#LÄNDLICHEMOBILITÄT



SMART VILLAGE MOBILITÄTSCAMPUS

ABSCHLUSSPRÄSENTATIONEN

Freitag, 19.07.2024

Auf der Kreativsause im Coconat, Klein Glien / Bad Belzig.

24 STUNDEN
HACKATHON
@
KREATIVSAUSE
JURY



Next steps

- Ladesäulen-Daten [fast fertig]
- Mehr Daten!
- Statistische Auswertung
- Prognose
- Bereitstellung via API
- Integration in Routing

PROJEKT 1: REALTIME-AUSLASTUNG BESSER AUSWERTEN

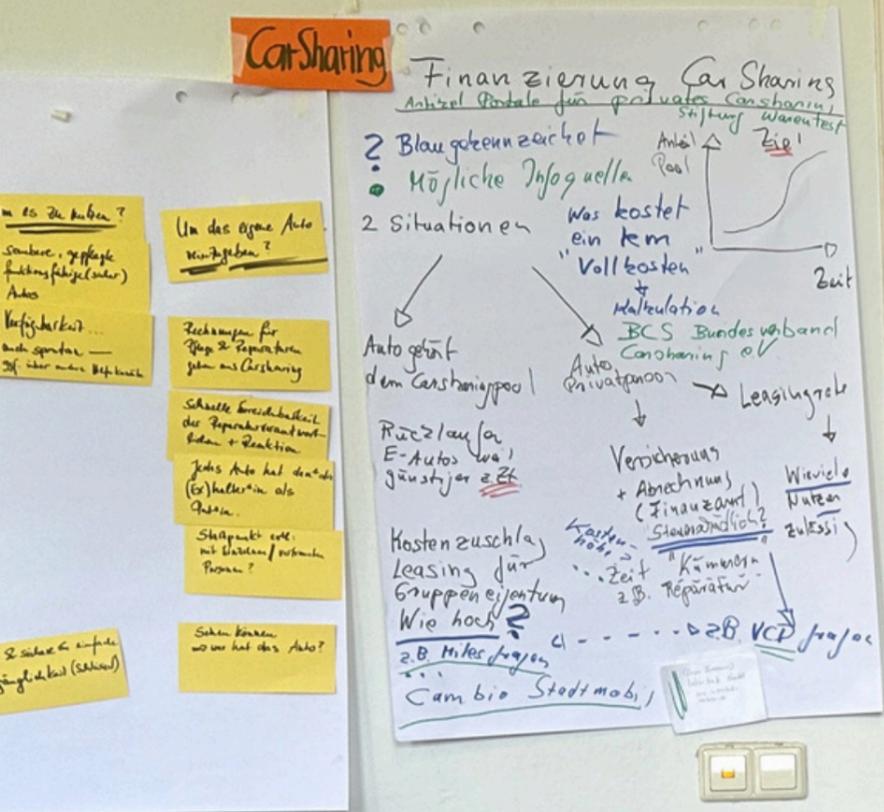
Erweiterung der Auswertung und Analyse von Echtzeitdaten auf Mobilitätsplattformen. Erfasste Daten besser nutzbar machen.

Zum Beispiel aktuelle Belegung von Fahrradboxen, PKW-Parkplätzen oder Ladesäulen.

PROJEKT 2: MITFAHRBANK IN STADTNAVI UND BBNABI EINBINDEN

Integration von Mitfahrbänken in die Routenplanung von Stadtnavi und/oder bb navi. Ziel sind Mitnahmeprognoesen, die auf Basis durchschnittlich ermittelter Wartezeit, Verkehrsaufkommen und Tageszeit berechnet und angezeigt werden.





PROJEKT 3: PLATTFORM FÜR BRANDENBURGER MOBILITÄTSGESETZ-PROJEKTE

Ermittlung und Sichtbarmachung von Radverkehrsprojekten auf einer gemeinsamen Plattform. Realistische Abbildung tatsächlicher Bedarfe und Potenziale.

PROJEKT 4: KI REISETIPPS MIT ROUTENPLANER FÜR NACHHALTIGEN TOURISMUS

KI gesteuerter Routenplaner für Radtouren / Slow Travel. Verfügbarkeit verschiedener Sprachen und Auswahl von Zielgruppenspezifischen Ergebnissen für z.B. Kinder, Gruppenreisen, Senioren möglich.





PROJEKT 5: BAHNHOFSDATEN MIT REGIONALEN ANGEBOTEN

Ziel: Bessere Datenverfügbarkeit zu Infos über Ausstattung und Services an Bahnhöfen, Daten verschiedener Betreiberinnen und Quellen (DB, VBB, Kommune) implementieren und gesammelt ausspielen.
Beispiel www.bahnhof.de

Breitere Einsatz für Gesellschaft

- StreetComplete, spezifisch für Bürger & Reisenden
- Vorteile (spezifisch von Behörden z.B. Bad Belzig aus):
 - Mobilität: ständig bessere Qualität der Daten (und somit Auskunft) und Gesundheit (bewegen, frische Luft)
 - Tourismus (bessere Daten, mehr entdecken, mehr Spaß, mehr lernen)
 - Zusammenhalt (gemeinsam schafft man das alles!)
- Navi: auch allgemein sozial/gesellschaftlich gut

PROJEKT 6: BEWEGEN UND SPIELEN MIT STREETCOMPLETE

Spielerische und Nutzer:innen generierte Datenerfassung. Mit StreetComplete (OpenStreetMap Erhebungs-App) können Daten hinzugefügt oder korrigiert werden, die für die öffentliche Nutzung sinnvoll sind. Hausnummern, Haltestellen oder touristische Ziele.

A photograph of four people standing in a room during a Hack Day event. On the left, a woman in a striped shirt and pink pants is speaking. Next to her is a woman in a green patterned dress. In the center is a man in a black polo shirt. On the right is a woman in a red patterned top. They are standing in front of a large screen. A purple box with the text 'HACK DAY' is in the top right corner. A green box with text is at the bottom.

HACK DAY

ENDE. HACKDAY.

Aber es geht natürlich weiter! Alle sechs Projekte haben Interessierte gewonnen unter Jury-Mitgliedern, HackDay-Organisator:innen, Publikum.

Wissen wie es weitergeht? www.smart-village.net

Projekte aktiv mitgestalten? Schreib uns: hackday@smart-village.net

DANKE!

Die Realisierung des Smart Village Mobilitätscampus mit all seinen Angeboten ist nur möglich, durch die Förderung des Bundesministeriums für Wohnen, Stadtentwicklung und Bauwesen (BMWSB), Bundesministerium für Ernährung und Landwirtschaft (BMEL), sowie der Staatskanzlei des Landes Brandenburg.

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

KFW

BULE^{plus}

Bundesprogramm
Ländliche Entwicklung
und Regionale Wertschöpfung

The logo graphic consists of three overlapping circles in shades of teal, green, and blue.

Investitionsbank
des Landes
Brandenburg **ILB**

Gefördert aus Mitteln des Landes
Brandenburg.

Zusammenhalt in kleinen
Gemeinden und Ortsteilen für eine
zukunftsorientierte
Regionalentwicklung.

